Puertos que utilizan las diferentes aplicaciones.

Zoom: TCP: 5644, UDP: 6544

FIFA PUERTOS: TCP: 1935, 3478-3480, 3659, 10000-10099, 42127. UDP: 3074, 3478-3479, 3659, 6000.

EPICGAMES: puertos: 80, 433, 443, 3478, 3479, 5060, 5062, 5222, 6250, y 12000-65000.

SKIPE: 443/TCP. 3478-3481/UDP. 50000-60000/UDP.

Spotify: TCP: 80/443/4070

DISCORD: 443 TCP

Google Meet: 443 TCP y UDP

WhatsApp: El puerto predeterminado para el cliente de la API de WhatsApp Business es 5222 . Si ese puerto no está disponible, la aplicación usará como reserva el puerto 443 . El puerto 443 debe estar abierto para HTTPS como mínimo para el registro y los reinicios de la aplicación.

VPN: los puertos que utiliza son

UDP 1194

TCP 1701

MySQL: 3306 en UDP y TCP

GIT: 9418 en UDP Y TCP

Secure Sockets Layer (SSL): TCP 443

HTTP : puerto 80

TeamViewer: TCP y UDP salientes a través del puerto 5983.

Netflix: utiliza los siguientes puertos:

\*TCP 1935

\*TCP 80

\*TCP 443

\*UDP 53

\*UDP 1024-2048

League of Legends Game Client (cliente del juego de League of Legends) 5000 - 5500 UDPPVP.Net 5222 TCPHTTP Connections (Conexiones HTTP) 80 TCPHTTPS Connections (Conexiones HTTPS) 443 TCPSpectator Mode (Modo espectador) 8088 UDP and TCP (8088 UDP y TCP)

steam El puerto predeterminado para el cliente de la API de WhatsApp Business es 5222 . Si ese puerto no está disponible, la aplicación usará como reserva el puerto 443 . El puerto 443 debe estar abierto para HTTPS como mínimo para el registro y los reinicios de la aplicación.

Angular se ejecuta en el puerto 4200

OUTLOOK:

imap 143 o 993

pop 995 110

Virtual box usa el puerto 80